

Como criar e utilizar manifests no Windows

Manifests são arquivos XML que contêm informações sobre como um aplicativo deve ser executado no ambiente Windows. Eles são essenciais para definir configurações como permissões de usuário, DPI (Dots Per Inch) awareness, e a compatibilidade do aplicativo com diferentes versões do Windows. A utilização de manifests pode melhorar significativamente a experiência do usuário e a segurança do sistema.

Exemplos:

1. Criando um Manifest Básico:

Um arquivo de manifest básico pode ser criado usando um editor de texto como o Notepad. Salve o arquivo com a extensão .manifest. Abaixo está um exemplo simples de um arquivo de manifest que define que o aplicativo requer privilégios de administrador para ser executado:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes"?>
<assembly xmlns="urn:schemas-microsoft-com:asm.v1" manifestVersion="1.0">
  <trustInfo xmlns="urn:schemas-microsoft-com:asm.v3">
    <security>
      <requestedPrivileges>
        <requestedExecutionLevel level="requireAdministrator" uiAccess="false"/>
      </requestedPrivileges>
    </security>
  </trustInfo>
</assembly>
```

2. Associando o Manifest ao Executável:

Para associar o arquivo de manifest ao seu executável, você pode usar a ferramenta mt.exe (Manifest Tool), que faz parte do Windows SDK. Suponha que seu executável se chame MyApp.exe e seu manifest se chame MyApp.manifest. O comando para embutir o manifest no executável seria:

```
mt.exe -manifest MyApp.manifest -outputresource:MyApp.exe;#1
```

3. Verificando o Manifest:

Para verificar se o manifest foi corretamente embutido no executável, você pode usar a ferramenta sigcheck da Sysinternals. Execute o seguinte comando:



```
sigcheck -m MyApp.exe
```

Isso exibirá o conteúdo do manifest embutido no executável.

4. Exemplo de Manifest para DPI Awareness:

Se você deseja que seu aplicativo seja DPI-aware, o que significa que ele pode ajustar sua interface de acordo com a densidade de pixels da tela, você pode adicionar as seguintes linhas ao seu arquivo de manifest:

```
<application xmlns="urn:schemas-microsoft-com:asm.v3">  
  <windowsSettings>  
    <dpiAware xmlns="http://schemas.microsoft.com/SMI/2005/WindowsSettings">true</dpiAware>  
  </windowsSettings>  
</application>
```

Isso garantirá que seu aplicativo seja exibido corretamente em monitores com diferentes resoluções e configurações de DPI.