

Como usar o System.Environment no Windows

O System.Environment é uma classe presente no .NET Framework que fornece informações sobre o ambiente em que o aplicativo está sendo executado. Esta classe é particularmente útil para desenvolvedores que precisam acessar variáveis de ambiente, informações do sistema operacional, e diretórios do sistema. No contexto do Windows, o System.Environment pode ser utilizado para obter informações como o nome do computador, o nome do usuário, a versão do sistema operacional, entre outros.

Exemplos:

1. Obter variáveis de ambiente:

```
using System;

class Program
{
    static void Main()
    {
        string path = Environment.GetEnvironmentVariable("PATH");
        Console.WriteLine($"PATH: {path}");
    }
}
```

2. Listar todas as variáveis de ambiente:

```
using System;

class Program
{
    static void Main()
    {
        foreach (System.Collections.DictionaryEntry de in Environment.GetEnvironmentVariables())
        {
            Console.WriteLine($"{de.Key} = {de.Value}");
        }
    }
}
```

3. Obter informações sobre o sistema operacional:

```
using System;
```

```
class Program
{
    static void Main()
    {
        Console.WriteLine($"OS Version: {Environment.OSVersion}");
        Console.WriteLine($"Is 64-bit OS: {Environment.Is64BitOperatingSystem}");
        Console.WriteLine($"Machine Name: {Environment.MachineName}");
        Console.WriteLine($"User Name: {Environment.UserName}");
    }
}
```

4. Obter diretórios do sistema:

```
using System;

class Program
{
    static void Main()
    {
        Console.WriteLine($"System Directory: {Environment.SystemDirectory}");
        Console.WriteLine($"Current Directory: {Environment.CurrentDirectory}");
        Console.WriteLine($"User Profile Folder: {Environment.GetFolderPath(Environment.SpecialFolder.UserProfile)}");
    }
}
```