

Introdução ao Windows Presentation Foundation (WPF)

Público-Alvo: Iniciantes em desenvolvimento de aplicações Windows usando WPF

O Windows Presentation Foundation (WPF) é uma estrutura de desenvolvimento de aplicativos da Microsoft, que permite a criação de interfaces gráficas ricas e interativas para aplicativos Windows. Neste artigo, vamos explorar os conceitos básicos do WPF e como começar a desenvolver aplicativos usando essa tecnologia.

Exemplos: Exemplo 1: Criando uma janela básica com WPF

```
<Window x:Class="MeuApp.MainWindow"
        xmlns="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml/presentation"
        xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml"
        Title="Minha Janela" Height="350" Width="500">
    <Grid>
        <Button Content="Clique em mim!" HorizontalAlignment="Center" VerticalAlignment="Center" />
    </Grid>
</Window>
```

Neste exemplo, temos um código XAML que define uma janela básica com um botão centralizado. O XAML é uma linguagem de marcação usada para definir a interface gráfica no WPF.

Exemplo 2: Ligando eventos a elementos de interface

```
<Window x:Class="MeuApp.MainWindow"
        xmlns="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml/presentation"
        xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml"
        Title="Minha Janela" Height="350" Width="500">
    <Grid>
        <Button Content="Clique em mim!" HorizontalAlignment="Center" VerticalAlignment="Center" Click="Button_Click" />
    </Grid>
</Window>
```

No exemplo acima, adicionamos um atributo Click ao botão e definimos um manipulador de eventos no código C# correspondente. Isso permite que uma ação seja executada quando o botão for clicado.

Compartilhe este artigo com seus amigos que estão interessados em aprender sobre o desenvolvimento de aplicativos Windows usando o WPF. Eles certamente encontrarão informações úteis e exemplos práticos para começar a desenvolver suas próprias aplicações com uma interface gráfica rica e interativa.