

Como Configurar Monitores no macOS

A configuração de monitores é uma tarefa essencial para muitos usuários que buscam aumentar sua produtividade ou melhorar a experiência visual em seus computadores. No ambiente Apple, especialmente no macOS, configurar monitores adicionais é um processo relativamente simples, mas que pode ser otimizado com algumas dicas e truques. Este artigo abordará como configurar monitores no macOS, incluindo ajustes de resolução, disposição e outras configurações avançadas.

Exemplos:

1. Conectando Monitores Adicionais:

- **Passo 1:** Conecte o monitor adicional ao seu Mac usando um cabo compatível (HDMI, DisplayPort, Thunderbolt, etc.).
- **Passo 2:** O macOS deve detectar automaticamente o monitor. Se não detectar, vá para "Preferências do Sistema" > "Monitores" e clique em "Detectar Monitores".

2. Ajustando a Resolução:

- **Passo 1:** Abra "Preferências do Sistema" e selecione "Monitores".
- **Passo 2:** Na aba "Monitor", você verá uma lista de resoluções disponíveis. Selecione a resolução desejada para cada monitor.
- **Passo 3:** Para acessar resoluções adicionais, segure a tecla "Option" e clique em "Escalonado".

3. Disposição dos Monitores:

- **Passo 1:** Ainda em "Preferências do Sistema" > "Monitores", vá para a aba "Disposição".
- **Passo 2:** Arraste os ícones dos monitores para a posição desejada. Isso permite que você configure qual monitor será o principal e como os monitores estão fisicamente dispostos em sua mesa.
- **Passo 3:** Para definir um monitor como principal, arraste a barra branca para o monitor desejado.

4. Configurações Avançadas:

- **Espelhamento de Tela:** Para espelhar a tela do seu Mac em outro monitor, marque a opção "Espelhar Monitores" na aba "Disposição".
- **Night Shift:** Ative o "Night Shift" para ajustar automaticamente as cores da tela para o espectro mais quente durante a noite, reduzindo a fadiga ocular. Vá para

5. Utilizando o Terminal para Configurações Avançadas:

- **Comando para listar monitores conectados:**

```
system_profiler SPDisplaysDataType
```

- **Comando para ajustar a resolução (exemplo usando displayplacer):**

```
displayplacer "id:<monitor_id> res:1920x1080"
```

Nota: displayplacer é uma ferramenta de terceiros que pode ser instalada via Homebrew (brew install displayplacer).