

## Como Utilizar o VLC Media Player no Windows para Automação de Tarefas de Vídeo

O VLC Media Player é um software de código aberto amplamente utilizado para reprodução de arquivos de mídia. Além de sua funcionalidade básica de reprodução, o VLC oferece uma variedade de recursos avançados que podem ser automatizados via linha de comando no ambiente Windows. Este artigo explora como utilizar o VLC no Windows para tarefas automatizadas, como conversão de formatos de vídeo e streaming.

### Exemplos:

#### 1. Conversão de Formatos de Vídeo via CMD

Para converter um arquivo de vídeo de um formato para outro usando o VLC via CMD, siga os passos abaixo:

1. Abra o Prompt de Comando (CMD).
2. Navegue até o diretório onde o VLC está instalado. Normalmente, o caminho é C:\Program Files\VideoLAN\VLC.

3. Execute o seguinte comando para converter um arquivo de vídeo:

```
vlc input.mp4 --sout "#transcode{vcodec=h264,acodec=mp3}:std{access=file,mux=mp4,dst=output.mp4}" vlc://quit
```

Neste exemplo, input.mp4 é o arquivo de entrada e output.mp4 é o arquivo de saída.

#### 2. Streaming de Vídeo via CMD

Para transmitir um vídeo pela rede usando o VLC, siga os passos abaixo:

1. Abra o Prompt de Comando (CMD).
2. Navegue até o diretório onde o VLC está instalado.

3. Execute o seguinte comando para iniciar o streaming:

```
vlc input.mp4 --sout "#transcode{vcodec=mp4v,acodec=mpga,vb=800,ab=128}:duplicate{dst=std{access=http,mux=ts,dst=:8080}}" vlc://quit
```

Neste exemplo, input.mp4 é o arquivo de entrada e o vídeo será transmitido via HTTP na porta 8080.

### 3. Gravação de Tela via CMD

Para gravar a tela do seu computador usando o VLC, siga os passos abaixo:

1. Abra o Prompt de Comando (CMD).
2. Navegue até o diretório onde o VLC está instalado.

3. Execute o seguinte comando para iniciar a gravação:

```
vlc screen:// :screen-fps=30 :sout=#transcode{vcodec=mp4v,vb=1024,scale=1}:duplicate{dst=std{access=file,mux=mp4,dst=screen_record.mp4}} vlc://quit
```

Neste exemplo, a tela será gravada a 30 quadros por segundo e salva no arquivo screen\_record.mp4.