

## pt para Criar um Programa em JavaScript para Gravação de Vídeos ao Vivo no YouTube com Duas Câme

### Script:

```
# Este script em PowerShell cria um projeto básico em JavaScript para grav
ação de vídeos ao vivo no YouTube
# utilizando duas câmeras (frontal e traseira), onde uma estará em panorâm
ica e a outra reduzida em uma lateral.

# Passo 1: Criação da Estrutura do Projeto
$projectPath = "C:\Projetos\LiveStreamingYouTube"
New-Item -ItemType Directory -Path $projectPath
Set-Location -Path $projectPath

# Passo 2: Criação do Arquivo HTML
$htmlContent = @"
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-BR">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Gravação ao Vivo no YouTube</title>
  <style>
    #mainCamera {
      width: 80%;
      height: 80%;
      position: absolute;
      top: 10%;
      left: 10%;
    }
    #sideCamera {
      width: 20%;
      height: 20%;
      position: absolute;
      top: 5%;
      right: 5%;
    }
  </style>
</head>
<body>
  <video id="mainCamera" autoplay></video>
  <video id="sideCamera" autoplay></video>
  <script src="script.js"></script>
</body>
</html>
```

```
"@
Set-Content -Path "$projectPath\index.html" -Value $htmlContent

# Passo 3: Criação do Arquivo JavaScript
$jsContent = @"
(async () => {
    const mainCamera = document.getElementById('mainCamera');
    const sideCamera = document.getElementById('sideCamera');

    try {
        const mainStream = await navigator.mediaDevices.getUserMedia({ video: { facingMode: 'user' } });
        mainCamera.srcObject = mainStream;

        const sideStream = await navigator.mediaDevices.getUserMedia({ video: { facingMode: { exact: 'environment' } } });
        sideCamera.srcObject = sideStream;
    } catch (error) {
        console.error('Erro ao acessar as câmeras: ', error);
    }
})();
"@
Set-Content -Path "$projectPath\script.js" -Value $jsContent

# Passo 4: Instruções para o usuário
Write-Host "Projeto criado com sucesso em $projectPath"
Write-Host "Para visualizar o projeto, abra o arquivo index.html em um navegador que suporte a API de MediaDevices."
```

### Como Executar o Script:

1. Abra o PowerShell como Administrador.
2. Copie e cole o script acima no console do PowerShell.
3. Pressione Enter para executar o script.
4. O projeto será criado no diretório C:\Projetos\LiveStreamingYouTube.
5. Navegue até o diretório do projeto e abra o arquivo index.html em um navegador que suporte a API de MediaDevices (como Google Chrome ou Firefox).
6. O navegador solicitará permissão para acessar as câmeras; permita o acesso.
7. Verifique se a câmera frontal está exibida em panorâmica e a câmera traseira está reduzida na lateral.